

24. Pramer Hallenturnier

für Nachwuchsmannschaften



**Geschätzter Vereinsfunktionär,
Geschätzter Nachwuchsbetreuer,**

im Namen des SV Europlan Pram darf ich dich hiermit gemeinsam mit euren Nachwuchsspielern recht herzlich zum 24. Pramer Hallenturnier einladen!

24 Jahre Erfahrung für einen garantiert reibungslosen Turnierablauf:

Wann?

- | | | |
|----------------------------|------|---|
| > Samstag, 28. Jänner 2023 | U 11 | 9 ³⁰ - 13 ⁴⁵ Uhr |
| | U 13 | 14 ¹⁵ - 18 ³⁰ Uhr |
| > Sonntag, 29. Jänner 2023 | U 8 | 9 ³⁰ - 13 ⁴⁵ Uhr |
| | U 10 | 14 ¹⁵ - 18 ³⁰ Uhr |

Wo?

- > Mehrzweckhalle der NMS Pram (Zufahrt beim Gemeindeamt)
- > 4742 Pram, Marktstraße 2

Wie?

- > U 8 4 + 1 Stichtag gemäß OÖFV: 01.01.2015
- > U 10 4 + 1 Stichtag gemäß OÖFV: 01.01.2013
- > U 11 4 + 1 Stichtag gemäß OÖFV: 01.01.2012
- > U 13 3 + 1 Stichtag gemäß OÖFV: 01.01.2010 +3
- > Max. 8 Mannschaften pro Altersklasse
- > Spielpläne: ~~--U8--~~ ~~--U10--~~ ~~--U11--~~ ~~--U13--~~
- > Altersklasse wird durchgespielt, anschließend direkt Siegerehrung
- > Spielball: Futsal-Hallenball

Kosten?

- > Startgeld: 8 € pro Spieler; 1 Getränk und 1 Imbiss je Spieler inklusive
- Das Startgeld ist jeweils vor Turnierbeginn bei der Turnierleitung einzuzahlen.*

Anmeldung?

- > Manuel Wiesner nimmt eure Anmeldung gerne entgegen!
hallenturnier@svpram.at
0650 - 9071188

CoV-Maßnahmen?

- > Keine Auflagen, Stand 19.10.2022
- > Genaue Regelungen werden, falls erforderlich, spätestens 1 Woche vor dem Turnier ausgeschickt.

Wir würden uns freuen, euch zu diesem spannenden, abwechslungsreichen und stimmungsvollen Turnier bei uns in Pram begrüßen zu dürfen! - Die Spielpläne werden spätestens eine Woche vor dem Turnier per Mail zugeschickt.

Im Namen des SV Europlan Pram verbleibe ich mit sportlichen Grüßen,

Knoglinger Stefan

(Nachwuchsleiter SV Europlan Pram)

24. PRAMER



HALLENTURNIER

FÜR NACHWUCHSMANNSCHAFTEN

SAMSTAG

» U11 AB 9³⁰ UHR

» U13 AB 14¹⁵ UHR

SONNTAG

» U8 AB 9³⁰ UHR

» U10 AB 14¹⁵ UHR



28. / 29.01.'23

--- MEHRZWECKHALLE PRAM ---

